



# Basketball-Regelwerk für die Schule Sek I / II



## 1. Spielfeld und Mannschaften

- Das Spielfeld misst 28m x 15m.
- Die Körbe hängen auf 3,05m Höhe
- Die 3-Punktlinie ist 6,75m von der Korbmitte entfernt.
- Die Freiwurflinie ist 5,80m von der Grundlinie entfernt (Entfernung zum Brett ca. 4,60m)
- Eine Mannschaft auf dem Spielfeld besteht aus 5 Spieler\*innen.

## 2. Spielzeit, Spielbeginn und Punktwertung

- Ein Spiel dauert 4 x 10 Minuten (gestoppte Zeit), Viertelpause 2 Minuten, Halbzeitpause: 10 oder 15 Minuten.
- Das Spiel beginnt mit einem Sprungball im Mittelkreis. Der Ball darf dabei nicht gefangen werden, sondern wird von einem oder beiden Springenden in der Luft getippt.
- Ein Feldkorb zählt 2 Punkte, ein Korb jenseits der 6,75 m Linie zählt 3 Punkte, ein erfolgreicher Freiwurf zählt 1 Punkt. Bei Punktgleichstand wird das Spiel um 5 Minuten verlängert und zwar so oft bis es einen Sieger gibt.

## 3. Spielen des Balles

- Der Ball wird nur mit den Händen gespielt. Es ist nicht erlaubt mit dem Ball in der Hand zu laufen (**Schrittfehler**).
- Der Ball wird mit einer Hand gedribbelt.
- Erhält man einen Pass und fängt ihn mit beiden Händen gilt, erst dribbeln, dann laufen, ansonsten wird auf Schrittfehler entschieden.
- Wird der Ball aus dem Lauf in beide Hände genommen, dürfen nur noch 2 Schritte mit Ball in der Hand ausgeführt werden (z.B. um einen Korbleger zu machen).
- Wird der Ball nach dem Dribbling festgehalten und man steht, kann ein „Sternschritt“ ausgeführt werden. Es darf nicht erneut gedribbelt werden (**Doppeldribbling**). Bei Fehlern erhält die Gegenmannschaft den Ball zum Einwurf.
- Ein Spieler, dessen Mannschaft einen belebten Ball im Vorfeld kontrolliert, darf den Ball nicht in sein **Rückfeld** spielen. Es folgt Einwurf der gegnerischen Mannschaft an der Mittellinie. Unter Rückfeld versteht man die Spielfläche zwischen Mittellinie und eigenem Korb bzw. der Grundlinie.

## 4. Einwurf

- Nach einem Korb bringt ein\*e Spieler\*in der Gegenmannschaft den Ball von der Endlinie erneut ins Spiel.
- Nach einem Foul erhält die gefoulte Mannschaft den Ball, den sie auf der Höhe des Foulspiels von hinter der Seitenlinie wieder ins Spiel bringt.

## 5. Aus-Ball

- Auf „Aus“ wird entschieden, wenn Ball oder ballführende\*r Spieler\*in auf oder außerhalb der Auslinie den Boden berühren (die äußeren Spielfeldlinien gehören nicht zum Spielfeld!). Der Ball ist hingegen nicht im Aus, wenn er sich außerhalb der Auslinie in der Luft befindet.

## 6. Sekundenregeln

- **Drei-Sekunden-Regel:** Ein angreifender Spieler darf nicht länger als drei aufeinanderfolgende Sekunden in der begrenzten Zone des Gegners zwischen Endlinie und dem entfernten Rand der Freiwurflinie bleiben, während seine Mannschaft Ballkontrolle hat. Eine Verletzung dieser Regel wird mit Ballverlust für die Mannschaft bestraft, und die gegnerische Mannschaft erhält Ballbesitz zum Einwurf an der Endlinie.
- **Acht-Sekunden-Regel:** Erlangt ein Spieler in seinem Rückfeld Kontrolle über einen belebten Ball, muss seine Mannschaft innerhalb von acht Sekunden versuchen, den Ball in ihr Vorfeld zu spielen.
- **24-Sekunden-Regel:** Eine Mannschaft hat 24 Sekunden Zeit bis sie einen Korbwurfversuch unternehmen muss. Innerhalb dieser Zeit muss der Ball den Ring berührt haben.

## 7. Fouls







- Ein **persönliches Foul** ist die Bezeichnung für ein Spielerfoul beim Kontakt mit einem Gegenspieler ohne Rücksicht darauf, ob der Ball belebt oder tot ist. Ein Spieler darf nicht blockieren, halten, stoßen, rempeln, Bein stellen, die Fortbewegung eines Gegenspielers durch Ausstrecken von Hand, Arm, Schulter, Hüfte, Bein, Knie oder Fuß behindern, noch irgendeine rohe Spielweise anwenden.
- **Strafe:**

Foul	Einwurf Seiten- oder Endlinie
Foul beim Korbwurf + Korberfolg	1 zusätzlicher Freiwurf
Foul beim Korbwurf ohne Korberfolg	2 Freiwürfe
Foul beim Dreier-Wurf ohne Korberfolg	3 Freiwürfe
Unsportliches Foul	2 Freiwürfe und Einwurf auf Höhe der Mittellinie





- Ein **unsportliches Foul** ist die Bezeichnung für ein Foul, das absichtlich hart begangen wurde, oder das ohne die Aussicht, den Ball zu berühren begangen wurde, um einen Korb zu verhindern.
- **Disqualifizierende Fouls:** Jede offensichtlich unsportliche Verletzung der die Fouls betreffenden Artikel ist ein disqualifizierendes Foul. Der Täter wird disqualifiziert und hat die Spielhalle zu verlassen. Ein oder mehrere Freiwürfe werden der nicht verstoßenden Mannschaft zuerkannt, mit anschließendem Ballbesitz.
- **Technische Fouls:** Alle Fouls, die ohne Kontakt mit einem Gegenspieler, sind technische Fouls. Es handelt sich um ein technisches Foul, wenn ein Spieler Ermahnungen des Schiedsrichters missachtet oder unsportliches Verhalten zeigt. Dem Gegner wird 1 Freiwurf mit anschließendem Ballbesitz zuerkannt. Verstöße von Trainer oder Ersatzspieler gegen Sportdisziplin oder Regeln werden als Technisches Foul gegen die Bank verhängt und mit 2 Freiwürfen mit anschließendem Ballbesitz für die Gegner geahndet.





## 8. Schiedsrichterzeichen

### Korbserfolg / Spielfluss:

Ein Punkt	Zwei Punkte	Drei Punkte Versuch	Drei Punkte Erfolg	Ungültiger Korb / Spiel	Spielerwechsel
					
Abwärtsschlagen eines Fingers im Handgelenk	Abwärtsschlagen von zwei Fingern im Handgelenk	Drei ausgestreckte Finger	Drei ausgestreckte Finger an beiden Händen	Scherenbewegung der Arme vor der Brust	Kreuzen der Unterarme

### Regelübertretungen:

Schrittfehler	Regelwidriges Dribbeln	Absichtliches Foulspiel	Regelwidriges Führen des Balles
			
Fäuste umeinander rollen	Unterarme auf- und abbewegen	Finger zeigt zum Fuß	Halbe Drehung in Vorwärtsrichtung

Ausball und Spielrichtung	Spielen des Balles ins Rückfeld	Sprungball	Foul Spielernummer 12
			
Finger zeigt parallel zu den Seitenlinien	Arm bewegen, Zeigefinger ausgestreckt	Daumen nach oben	